



No Hope For Us

A co-op multiplayer survival game

A történet

2125-öt írunk. A Földnek vége. A vírus mindent elpusztított, csupán néhány ezer túlélőnek sikerült megmenekülnie, akik négy Föld körüli pályán keringő űrállomásra költöztek. Míg ők a továbblépésre készülnek, mentőhajók fürkészik a földfelszínt további túlélők után. Feltekintve egy szállítóhajó pulzáló fényét pillantod meg, és a legjobbat reméled. Már hallod, ahogy egy újabb hullám fertőzött érkezik, és az épület, ahol dolgoztál, mielőtt a kollégáid zombivá lettek, az utolsó lehetőséged, hogy elrejtőzz. Nem maradt sok muníciód, de már csak egy kicsit kell kihúznod, és talán örökre elmenekülhetsz innen.

Álljatok össze négyen, hogy egy co-op multi játékban védjétek meg magatokat a mutáns hordáktól vagy nézz szembe a zombi seregekkel egymagad, ha úgy érzed, egyedül is elég kemény vagy! Akárhogy is, neked kell a túlélők élére állnod, különben nincs remény.

A játékról

A No Hope For Us a Mito Hackathonon készült, és egyike volt a számos itt születő izgalmas projektnek. A Mito Hackathon egy 24 órás esemény, ahol egy egész cégnyi fejlesztő, grafikus és más lelkes szakember teszi oda magát, hogy valami igazán menő dolgot hozzon létre egy nap alatt, alvás nélkül.

Elgondolkodtunk azon, hogy mi lenne a legjobb túlélési stratégia egy zombitámadás esetén és arra jutottunk, hogy a legokosabb az irodában maradni és együtt felvenni a harcot a zombisereggel. Így született meg a Mito irodaépületének és környezetének pixel art verziója.

A játék a Phaser játékfejlesztési keretrendszerre épül, a multiplayer módot egy saját Node.js szerver hajtja, az irányításért pedig az eredeti (hackathonon elkészült) verzióban egy Makey Makey-vel életre lehelt spéci kontroller felelt.

A fejlesztésben résztvevőkről és a használt technológiákról bővebben: <http://nohopefor.us/credits>

A Mitóról

Egy digitális ügynökség vagyunk Budapestről. Amikor épp nem zombis játékokat hegesztünk Hackathonokon, akkor okos dolgokat csinálunk a világ minden táján előforduló ügyfeleink részére. A No Hope For Us a Mito Studio produkciója. A Studio az a hely a Mitón belül, ahol a saját ötleteinkkel kísérletezünk a napi munkán felül. Tudj meg többet a weboldalunkon! <http://mito.hu>

Képek

Összeállítottunk egy csomagot, amiben találsz képeket a játékból és néhány logóverziót: <http://nohopefor.us/press/nohopeforus-images.zip>